Eco Safra

O aplicativo "Eco Safra" é uma aplicação mobile android projetado para fornecer aos usuários informações sobre frutas e legumes locais que estão atualmente na temporada, permitindo a identificação desses alimentos tanto por imagem quanto pelo nome comum. Destina-se principalmente a comerciantes de feiras livres e vendedores ambulantes, oferecendo-lhes uma maneira conveniente e ágil de obter informações relevantes sobre os produtos disponíveis.

Dentre as frutas de exemplo, estão:

O provável local de implementação da aplicação é em feiras populares e em locais de revenda de frutas e legumes irregulares.

O aplicativo conterá um menu, iniciado logo após o acesso do usuário, nesse menu terão dois grupos de elementos o primeiro será o nome do aplicativo destacado, logo abaixo tendo botões clicáveis, com o primeiro sendo direcionado a frutas, o segundo à legumes e o terceiro à vegetais, cada botão redirecionará o usuário com o toque do dedo humano para uma nova tela que listará cada elemento de interesse do usuário.

Ao toque do usuário em cada um dos botões, o usuário será redirecionado à uma nova tela, cada tela conterá uma lista separada por estações (meses do ano) que ao toque redirecionará à uma nova tela com uma lista de frutas, legumes ou verduras que estarão disponíveis em cada mês representado na tela anterior.

Para construir um modelo UML básico desse projeto, você precisará de alguns diagramas diferentes para cobrir os aspectos estruturais e comportamentais do aplicativo. Aqui está uma abordagem simplificada sobre quais diagramas utilizar e como eles poderiam ser estruturados:

1. Diagrama de Casos de Uso

Este diagrama ajudará a representar as funcionalidades do aplicativo do ponto de vista dos usuários (atores).

- Atores: Usuário.

- Casos de uso:

- Ver Menu: O usuário acessa o aplicativo e vê o menu principal.

- Escolher Categoria: O usuário pode escolher entre frutas, legumes ou verduras.

- Visualizar Itens por Estação: Após escolher uma categoria, o usuário seleciona uma estação do ano e visualiza os itens disponíveis.

2. Diagrama de Classes

- Classe Aplicativo:

- Atributos: nomeDoAplicativo

- Métodos: exibirMenu()

- Classe Categoria:

- Atributos: nomeCategoria (frutas, legumes, vegetais)

- Métodos: listarItens()

- Classe Estação:

- Atributos: nomeEstação, meses[]

- Métodos: listarItensPorEstação()

- Classe Item:

- Atributos: nomeItem, categoria, disponibilidadePorEstação[]

- Métodos: ---

3. Diagrama de Sequência

- Fluxo:

- O usuário inicia o aplicativo.

- O aplicativo exibe o menu.

- O usuário seleciona uma categoria (exemplo: Frutas).

- O aplicativo lista as estações disponíveis.

- O usuário seleciona uma estação.

- O aplicativo exibe a lista de itens disponíveis para essa estação.

4. Diagrama de Atividades

- Começa com o usuário acessando o aplicativo.

- O aplicativo exibe o menu principal.

- O usuário seleciona uma das categorias (frutas, legumes, vegetais).

- O aplicativo exibe as estações do ano.

- O usuário escolhe uma estação.

- O aplicativo lista os itens disponíveis para essa estação.